



JÉRÉMY HARTVICK

GAME DIRECTOR

De nationalité française, né à Fort de France le 14 Août 1992, titulaire du permis A, ouvert au déménagement en Europe & Canada

CONTACT

- 📞 +33-683-087800
- ✉️ jeremyhartvick@gmail.com
- 📍 Mannheim, Germany
- 🌐 www.jeremyhartvick.com

FORMATION

2011 - 2016

SUPINFOGAME RUBIKA

- Master & Bachelor en Management & Game Design

2010 - 2011

STENDHAL UNIVERSITY

- Première année de Bachelor LEA en Anglais & Japonais

COMPÉTENCES

- Direction créative et de design
- Game design
- Gestion d'équipe
- Gestion de projet & stratégie
- Communication
- Développement de workflows
- Dev. de la culture d'équipe

LANGUES

- Français & Anglais (Bilingue)
- Créole (Courant)
- Allemand & Espagnol (Interm.)
- Japonais (Basic)

INTÉRÊTS

- Voyages & culture
- Musique (pratique du violon depuis l'enfance)

PROFILE

Je suis un Game Director passionné, avec une expérience allant du studio indépendant aux productions AAA. J'ai pour objectif de créer des expériences innovantes de qualité aux côtés d'une équipe passionnée et talentueuse.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **Game Director** 2023 - PRÉSENT
Deck 13 (Francfort sur le Main, Germany)
 - Définition de la direction pour l'ensemble des projets de Deck 13.
 - Définition de l'expérience joueur et supervision des mécaniques de jeu et du contenu.
 - Développement de la culture et des objectifs d'équipe, favorisant la qualité finale du projet, l'équilibre vie-travail et l'inclusion.
 - Formation et mentorat des Leads.
- **Associate Design Director** 2021 - 2023
Deck 13 (Francfort sur le Main, Germany)
 - Direction du département de Game Design (GD, LD & Quest), définition de la structure de l'équipe, des KPIs, objectifs et workflows.
 - Création de la vision design d'**Atlas Fallen** et communication interne.
 - Communication externe (éditeur, journalistes, marketing)
 - Définition de la stratégie de recrutement
 - Mentorat des membres de l'équipe (One on ones, SMART Goals, etc.).
- **Lead & Sr. Combat Designer** 2020 - 2021
Deck 13 (Francfort sur le Main, Germany)
- **Open World Designer** 2017 - 2020
Rockstar North (Edinbourg, Écosse)
 - Design et scripting de mécaniques, systèmes et contenus pour les missions et l'open-world de **Red Dead Redemption 2** et **GTA VI**.
 - Prototypage de 3Cs dans le cadre d'une task force interne.
- **Game Designer (Stages)** 2014, 2015 & 2016
The Game Bakers (FR.) / Eugen Systems (FR.) / Forcefield VR (NL.)
 - Design, implémentation et équilibrage des 3C, systèmes & du LD pour des projets PC, consoles & VR, en preprod, production & post-release.

RÉFÉRENCES

- Helge Borgarts**
Deck 13 - Audio Director
📞 +49-177-6025629
✉️ mail@borgarts.de

- Erwin van Hoof**
Deck 13 - Lead Systems Designer
📞 +31-641-438203
✉️ erwinvanhoof@live.nl